

## WEDSTRIJDREGLEMENT

### **1. Organisator**

Deze wedstrijd zonder aankoopverplichting wordt georganiseerd door njam!, waarvan de maatschappelijke zetel gevestigd is in Halfstraat 80 in 2627 Schelle (RPR Antwerpen n°0457.622.640), hierna genoemd: "Studio 100!"

Deelname aan de wedstrijd houdt een onvoorwaardelijke aanvaarding in van de bepalingen van dit reglement en van elke beslissing die njam! dient te treffen in het kader van deze wedstrijd.

### **2. Wie kan deelnemen?**

#### **a. Deelnemingsvoorwaarden**

Deelname aan de wedstrijd is toegelaten voor inwoners van België & Nederland. Minderjarigen dienen de toestemming van hun ouders/voogd te hebben alvorens aan deze wedstrijd deel te nemen. Deze toestemming kan door njam! worden opgevraagd alvorens de prijs uit te reiken aan een minderjarige.

Aangezien deelname aan de wedstrijd online plaats vindt, worden geen communicatiekosten in rekening gebracht. Deelname is volledig gratis.

#### **b. Onverenigbaarheden**

Kunnen niet aan deze wedstrijd deelnemen: personeel van njam! alsook hun directe gezinsleden (echtgenoten en aanverwanten tot in de eerste graad).

Wie toch op de lijst van de kandidaten of winnaars komt of zelfs wie een prijs wint zonder volledig te voldoen aan alle deelnemingsvoorwaarden van het wedstrijdreglement verliest automatisch zijn prijs, zonder schadevergoeding en zonder enig recht op verhaal.

### **3. Periode**

Deze wedstrijden lopen van 03/04/2026 tot 30/04/2026, wat tevens de uiterste deelnamedatum is. Deze periode kan echter door njam! op elk moment worden uitgebreid, onderbroken of stopgezet.

### **4. Inhoud en verloop van de wedstrijd**

De wedstrijd verloopt als volgt:

Surf naar <https://njam.tv/win/win-een-etentje-voor-2-personen-bij-carcasse>

- Beantwoord de wedstrijdvraag
- Beantwoord de schiftingsvraag
- Laat je gegevens achter zodat we je kunnen contacteren bij winst

### **5. De prijs**

### **5.1. Prijs**

Een etentje voor 2 personen bij Carcasse

### **5.2. Opnametermijn prijs**

Deze prijs moet binnen het jaar worden opgenomen

### **5.3. Onoverdraagbaarheid van de prijs**

De prijs is nominatief (strikt op naam van de winnaars) en kan niet doorgegeven of verkocht worden. Het is ook verboden de prijs gratis aan te bieden of in een veiling aan te bieden op internetsites. Als op een of andere manier zou blijken dat de winnaar de prijs toch probeert te verkopen (bv. door hem te koop aan te bieden op een website, via een krant, ...) dan heeft njam! het recht de prijs in te trekken zonder dat daar een vergoeding of compensatie tegenover staat. De prijs is dan terug beschikbaar voor njam! en kan dus aan een andere deelnemer worden toegekend.

## **6. Bekendmaking winnaar**

De winnaars worden gekozen op 08/05/2026. De winnaars zullen hiervan ten laatste op 15/05/2026 via mail op de hoogte worden gebracht door njam!.

## **7. Persoonsgegevens**

De contactgegevens die de deelnemers aan njam! meedelen zullen uitsluitend gebruikt worden om hen te contacteren in geval zij een prijs hebben gewonnen, en zullen niet langer dan noodzakelijk worden bewaard. Daarnaast kan uw IP-adres worden geanalyseerd om, in geval van discussie of vermoedens van wedstrijdvervalsing, na te gaan of deelnemers uit Nederland dan wel België komen. U kan Uw gegevens kosteloos inzien of verbeteren door een verzoek daaromtrent per brief te richten aan njam! op bovenvermeld adres met een kopie van Uw identiteitskaart. Daarnaast wordt een "opt-in"-mogelijkheid voorzien om door njam! per e-mail op de hoogte gehouden te worden van haar activiteiten.

## **8. Algemene bepalingen**

Njam! kan de inhoud van de prijzen volledig of deels vervangen door een gelijkwaardige prijs, mocht deze prijs niet beschikbaar zijn om welke reden dan ook, zonder enig recht op vergoeding of compensatie in hoofde van de winnaar.

Njam! behoudt zich het recht voor om de wedstrijd of een deel ervan te wijzigen, uit te stellen, in te korten of in te trekken indien programmatorische, technische of organisatorische omstandigheden dit vereisen.

Indien een bepaling uit dit wedstrijdreglement nietig en/of niet-afdwingbaar zou zijn, heeft dit geen enkele invloed op de geldigheid van de overige bepalingen of dit reglement. Njam! zal deze bepaling vervangen door een geldige bepaling die zoveel als wettelijk mogelijk overeenstemt met de strekking en inhoud van de oorspronkelijke bepaling.

Als het verloop van deze wedstrijd door een technisch incident verstoord zou worden, bv. indien de website offline gaat, zal alles in het werk gesteld worden om deze storende effecten te neutraliseren.

Njam! kan echter niet aansprakelijk gesteld worden voor enig nadeel dat zou voortvloeien uit deze technische incidenten.

In geval van misbruiken, misleiding of bedrog behoudt njam! zich uitdrukkelijk het recht voor de betrokken deelnemer(s) zonder meer van deelname aan deze en/of andere wedstrijden die zij organiseren uit te sluiten.

Dit reglement wordt bekendgemaakt op de websites van njam! vermeld in art. 4 van dit reglement, en kan daar desgewenst worden afgeprint. Alle bijkomende publicaties in verband met de wedstrijd gelden als punt van reglement, tenzij duidelijk anderszins bepaald. Alle beslissingen van njam! in het kader van deze wedstrijd zijn definitief en onherroepelijk.

Een overzicht van de uitgekeerde prijzen kan per brief worden opgevraagd door een schrijven te richten aan njam! op bovenvermeld adres, met een daarbij horende voldoende gefrankeerde enveloppe voor retourzending. Ook eventuele klachten omtrent de wedstrijd kunnen op bovenvermeld adres worden gemeld, waarna njam! met U contact zal opnemen. Over andere aspecten van de wedstrijd wordt geen correspondentie gevoerd.

#### **9. Toepasselijk recht en bevoegde rechtbanken**

Deze overeenkomst wordt, naargelang de woonplaats van de deelnemer, beheerst door het Belgisch of het Nederlands recht. Elke betwisting omtrent de wedstrijd en/of dit reglement dient eerst voorgelegd te worden aan njam!. Indien onderling overleg geen uitkomst biedt, zal de betwisting exclusief worden voorgelegd aan de bevoegde rechtbank in het arrondissement Antwerpen.